

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج الكويتية



الملف مشروع الوحدة الثانية عشر مع الحل

[موقع المناهج](#) ⇨ [المناهج الكويتية](#) ⇨ [الصف السابع](#) ⇨ [رياضيات](#) ⇨ [الفصل الثاني](#)

روابط مواقع التواصل الاجتماعي بحسب الصف السابع



روابط مواد الصف السابع على تلغرام

الرياضيات	اللغة الانجليزية	اللغة العربية	التربية الاسلامية
---------------------------	----------------------------------	-------------------------------	-----------------------------------

المزيد من الملفات بحسب الصف السابع والمادة رياضيات في الفصل الثاني

مذكرة تدريسية لمنهج الكفايات	1
مراجعة الاختبار القصير الثاني	2
اختبار تقويمي إثرائي ثاني	3
حل كامل الكتاب المطبعة الأولى	4
مراجعة الاختبار التقويمي الثاني	5

معلم الصف أ /

الصف ٧ /

اسم الطالب :

لعبتي المسلية

عنوان المشروع:



تطبيق نظرية الاحتمالات لجعل اللعبة مسلية .

فكرة المشروع

ابتكار لعبة بطاقات مسجل عليها أرقام وتطبيق نظرية الاحتمالات على اللعبة .

خطة العمل

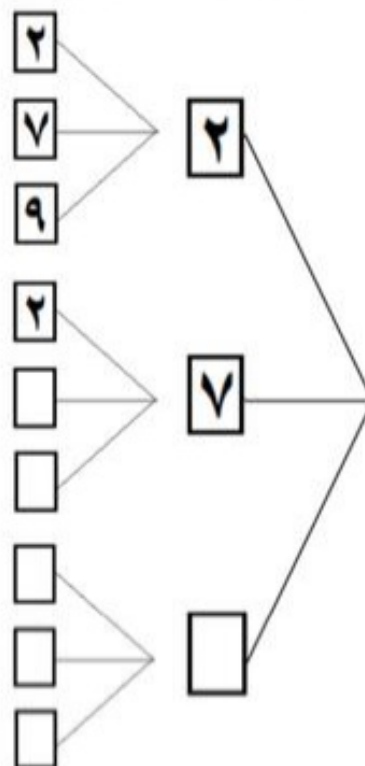
خطوات تنفيذ المشروع

① لدينا صندوق به ثلاث بطاقات مسجل عليها أرقام :



سحبت بطاقة عشوائياً وعرف الرقم عليها ثم أعيدت مرة أخرى ، ثم سحبت بطاقة ثانية وعرف الرقم المسجل عليها .

② أكمل مخطط الشجرة البيانية الذي يوضح نتائج اللعبة :



③ سجل عدد نتائج اللعبة =

4 اوجد احتمال ظهور عدد زوجي على البطاقة الأولى وظهور عدد فردي على البطاقة الثانية

$$= \frac{2}{3} \times \frac{1}{3} =$$

5 اوجد احتمال ظهور عدد فردي على البطاقة الأولى وظهور عدد أولي على البطاقة الثانية

=

6 اوجد احتمال ظهور (العدد ٧ والعدد ٢)

=

7 اوجد احتمال ظهور (العدد ٢ أو ٧ أو ٩ وظهور العدد ٥)

=

8 اوجد احتمال ظهور نفس العدد على البطاقتين

=

تبادل العمل بين مجموعات الطلاب والتأكد من صحة التنفيذ .

علاقات وتواصل

عرض المشروع ومناقشة خطوات التنفيذ .

عرض العمل

تقييم المشروع

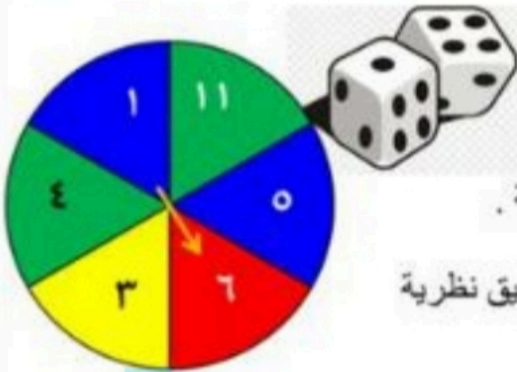
معلم الصف أ /

الصف ٧ /

اسم الطالب :

لعبتي المسلية

عنوان المشروع:



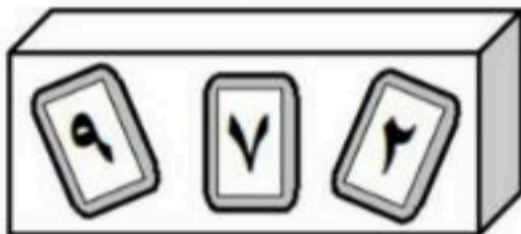
تطبيق نظرية الاحتمالات لجعل اللعبة مسلية .

فكرة المشروع

ابتكار لعبة بطاقات مسجل عليها أرقام وتطبيق نظرية الاحتمالات على اللعبة .

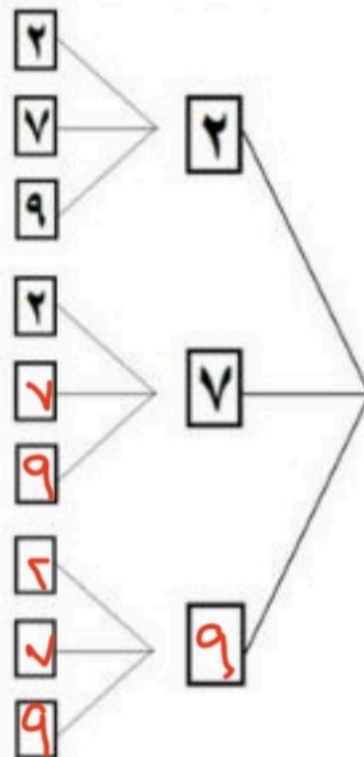
خطة العمل

خطوات تنفيذ المشروع

 موقع
 المناهج الكويتية
 almanahj.com/kw


① لدينا صندوق به ثلاث بطاقات مسجل عليها أرقام : سحب بطاقة عشوائياً وعرف الرقم عليها ثم أعيدت مرة أخرى ، ثم سحب بطاقة ثانية وعرف الرقم المسجل عليها .

② أكمل مخطط الشجرة البيانية الذي يوضح نتائج اللعبة :



③ سجل عدد نتائج اللعبة = 3×3

9 = نواتج

4 اوجد احتمال ظهور عدد زوجي على البطاقة الأولى وظهور عدد فردي على البطاقة الثانية

$$\begin{array}{c} ٢٦٢ \\ ٩٦٢ \end{array} \quad \frac{٢}{٩} = \frac{٢}{٣} \times \frac{١}{٣} =$$

5 اوجد احتمال ظهور عدد فردي على البطاقة الأولى وظهور عدد أولي على البطاقة الثانية

$$\begin{array}{c} ٢٦٧ \\ ٧٦٧ \\ ٢٦٩ \\ ٧٦٩ \end{array} \quad \frac{٢}{٩} = \frac{٢}{٣} \times \frac{٢}{٣} =$$

موقع
المنهج الكويتية
almanahj.com/kw

6 اوجد احتمال ظهور (العدد ٧ والعدد ٢)

$$\begin{array}{c} ٢٦٧ \end{array} \quad \frac{١}{٩} = \frac{١}{٣} \times \frac{١}{٣} =$$

7 اوجد احتمال ظهور (العدد ٢ أو ٧ أو ٩ وظهور العدد ٥) = غير ممكن

$$\frac{٣}{٣} \times \frac{٠}{٣} = \text{صفر}$$

8 اوجد احتمال ظهور نفس العدد على البطاقتين

$$\begin{array}{c} ٢٦٢ \\ ٧٦٧ \\ ٩٦٩ \end{array} \quad \frac{١}{٣} = \frac{٣}{٩} = \frac{١}{٣}$$

تبادل العمل بين مجموعات الطلاب والتأكد من صحة التنفيذ .

علاقات وتواصل

عرض المشروع ومناقشة خطوات التنفيذ .

عرض العمل

تقييم المشروع